ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный

технический колледж имени Б.С. Галущака»

**Вопросы 16.**

Предмет:

Архитектура аппаратных средств

Выполнили студенты группы ПР-22.102:

Мащенко Евгений Викторович.

Проверил преподаватель:

Егоров Андрей Александрович

г. Новосибирск, 2024

1) sRGB, P3 и BT.2020 - это стандарты цветового пространства, используемые в индустрии мониторов и дисплеев. sRGB - это стандарт, который определяет диапазон цветов, воспроизводимых на экране, и является основным стандартом для большинства мониторов компьютеров. P3 - это более широкое цветовое пространство, чем sRGB, используемое в профессиональных мониторах для более точного отображения цветов. BT.2020 - это стандарт для широкоцветных дисплеев, способных воспроизводить еще больший диапазон цветов, используется в телевизорах и профессиональных мониторах.

2) QLED и OLED - это два различных технологических подхода к созданию дисплеев. QLED (Quantum Dot LED) использует светодиодную подсветку и квантовые точки для увеличения яркости и цветового диапазона изображения. OLED (Organic Light-Emitting Diode) работает без подсветки, каждый пиксель сам освещается, что позволяет достичь глубокого черного цвета и улучшенного контраста.

3) HDR (High Dynamic Range) - это технология, которая позволяет дисплею воспроизводить более широкий диапазон яркости и цветов, что приводит к более реалистичному и контрастному изображению. Современные мониторы с поддержкой HDR способны показывать больше деталей в темных и светлых частях изображения, делая картинку более качественной.

4) Glow эффект обычно наблюдается на дисплеях с LED-подсветкой, особенно на мониторах с IPS-матрицей. Glow - это свечение или отражение света от задней подсветки, что может создавать некоторую неоднородность на черных участках изображения, особенно при просмотре в темной комнате. Отличается от backlight bleeding (выплывание подсветки), которое проявляется в виде светлых пятен или подсветки вдоль краев экрана.